

Miércoles 13

Charlas

09:30 Sí, quiero estudiar Ciencias de la Computación... pero: ¿A qué se dedica un licenciado?

Lic. Martín Urtasun - Lic. Diego Garbervetsky - Lic. Javier Altauz
Contaremos, con un poco de humor, cómo los licenciados y estudiantes de Cs de la Computación, trabajan a diario contribuyendo al avance de la tecnología y su uso para solucionar distintos problemas.

10:30 Problemas fáciles, difíciles y muy difíciles

Dr. Santiago Figueira

Una computadora puede resolver muchos problemas. Hay problemas que son fáciles y hay problemas que parecen más difíciles. Pero hay un problema que ninguna computadora (ni actual ni futura, sin importar que tan rápida y poderosa sea) podrá resolver. ¿En qué consiste este problema misterioso que ninguna computadora puede resolver?

11:30 Coloreo de grafos: Desafíos computacionales ocultos detrás de un teléfono celular

Dr. Javier Marengo

En esta charla veremos algunos modelos para planificar las frecuencias que permiten la comunicación con los teléfonos celulares.

12:30

Ciclo Informativo de la Carrera y Salida Laboral

Dra. Irene Loiseau - Lic. Gustavo Koblinc - Dr. Marcelo Frías

Talleres

13:00 Grafos: Jugando con los problemas

Lic. Marina Groshaus - Lic. Pablo Factorovich

13:00 Cámaras digitales:

como se comprimen las fotos.jpg

Dr. Ana Ruedin

14:00 Sistema Informático para la Prevención de Enfermedades Cardiovasculares y Cáncer

Dr. Marcelo Risk

Se presentará un sistema informático desarrollado íntegramente en nuestro departamento de computación, para la prevención, seguimiento y tratamiento de enfermedades cardiovasculares y cáncer.

Talleres

14:45 ¿Sudo cuánto?

Dr. Ariel Arbiser

14:45 Taller de Linux: "Requiere Windows XP o superior..." por eso instalé Linux.

Alexis Tcach - Damián Montaldo - Leonardo A. Gallego

Jueves 14

Charlas

09:30 ¿Qué ves cuando me ves?

Lic. Demián Wassermann

¿Puede ver la computadora? ¿Cómo se hace y para qué sirve que vea? Haremos un pequeño recorrido por el sistema de visión humano para después volcarlo a una computadora y se presentarán algunos de los problemas principales en procesamiento de imágenes.

10:30 A la compu... ¿se le escapa la tortuga?

Dra. Isabel Méndez-Díaz

Hay problemas para los cuales las computadoras todavía no han podido encontrar la solución en tiempo "razonable". ¿A qué se debe? ¿A las características del problema? ¿Limitación humana? En esta charla explicaremos las dificultades de la computadora en resolver algunos problemas y mostraremos cómo podemos ayudarla.

11:30 Máxima Velocidad

Dra. Patricia Borensztein

Las computadoras son tontas, pero son rápidas. Mientras que nosotros no mejoramos nuestra velocidad de pensamiento según pasan los años, ellas duplican su velocidad cada año y medio... Veremos cómo se mide la velocidad de las computadoras, de qué depende, y por qué aumenta.

12:30

Ciclo Informativo de la Carrera y Salida Laboral

Dra. Irene Loiseau - Lic. Gustavo Koblinc - Dr. Marcelo Frías

Talleres

13:00 Grafos: Jugando con los problemas

Lic. Marina Groshaus - Lic. Pablo Factorovich

13:00 ¿Sudo cuánto?

Dr. Ariel Arbiser

14:00 Criptografía

Dr. Hugo Scolnik

Presentaremos aplicaciones modernas: reconocimiento de huellas digitales, firmas digitales, etc. Veremos software en acción y cuáles son las demandas que el mundo actual les plantea a los científicos.

Talleres

14:45 ¿Cansado del snake?

(se requieren conocimientos de programación)

Rodrigo Pelorosso - Leandro Pelorosso

14:45 Taller de Linux: "Requiere Windows XP o superior..." por eso instalé Linux.

Alexis Tcach - Damián Montaldo - Leonardo A. Gallego

Viernes 15

Charlas

09:30 Tecleá más fuerte que no te escucho. Cómo se manejan los secretos y las contraseñas en Internet

Lic. Fernando Schapachnik

¿Puede tu vecina leer los emails que le mandás a tu novia? ¿Comprar con tarjeta por internet es más o menos seguro que comprar en persona? En esta charla aprenderemos sobre la seguridad informática en Internet.

10:30 Peluqueros, mentirosos y exámenes sorpresa

Lic. Daniel Gorín - Lic. Sergio Mera

La oración que está escrita a continuación es verdadera. La oración que escribimos antes es falsa. Hablaremos de algunas paradojas muy famosas, de qué es lo que tienen todas en común y por qué nos confunden y van a seguir haciéndolo.

11:30 Modelos matemáticos para ayudar a Basile a llegar a Sudáfrica 2010

Dr. Guillermo Durán

¿Cómo se prepara el fixture de un campeonato? ¿Qué hay que pedirle a la programación de partidos para que sea "eficiente"? Se mostrará la programación de la 1ª División del fútbol chileno y la propuesta que se presentó para las eliminatorias sudamericanas del Mundial de Sudáfrica 2010.

12:30

Ciclo Informativo de la Carrera y Salida Laboral

Dra. Irene Loiseau - Lic. Gustavo Koblinc - Dr. Marcelo Frías

Talleres

13:00 Grafos: Jugando con los problemas

Lic. Marina Groshaus - Lic. Pablo Factorovich

13:00 ¿Cómo ve la computadora?.

Introducción al procesamiento de imágenes

Lic. Demián Wassermann

14:00 Programación Dinámica:

Algo más que un nombre marketinero

Pablo Heiber

¿Qué es la programación? ¿Y por qué hacerla dinámica? El problema de dar un vuelto con cantidad mínima de monedas o billetes, ¿es fácil? Veremos estos problemas y cómo esta técnica permite resolver muchos otros.

Talleres

14:45 Algoritmos para cortar budines y tortas

Dr. Tomás Tetzlaff

14:45 Taller de Linux: "Requiere Windows XP o superior..." por eso instalé Linux.

Alexis Tcach - Damián Montaldo - Leonardo A. Gallego